GHOSTS'N GOBLINS



Ghosts 'n' Goblins

Introduction & Scenario

Ghosts 'n' Goblins is the authentic home computer version of the classic coin-operated arcade game from Capcom, authors of best sellers including the world beating Commando and 1942.

Ghosts 'n' Goblins is the classic fighting fantasy story, heroic knight to rescue beautiful maiden from clutches of demonic Overlord. Featuring some stunning effects and graphics, this technically excellent game is clearly another winner from the Elite/Capcom stable.

LOADING INSTRUCTIONS

System	Format	Instruction
Amstrad/ Schneider	Cass	Run "ELITE"
	Disc	Run "ELITE"
Spectrum	Cass	Load ""
Commodore 64/128	Cass	Shift & Run/Stop
	Disc	Load "*",8,1
Commodore 16		Load "Elite"
BBC/Electron	Cass	Chain ""
	Disc	Shift & Break

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum

Right	=	0
Left	=	9
Up	=	2
Down/Crouch	=	W
Fire	=	M
Jump	=	X

or redefine keys, or use Kempston or Sinclair Joystick Interfaces.

Amstrad/Schneider

Abort	=	ESC
Right	=	User definable
Left	=	User definable
Up	–	User definable
Down/Crouch	=	User definable
Fire	=	User definable
Jump	=	User definable
Hold	=	User definable

or use joystick.

Commodore 64/128

Use joystick only.

Commodore C16

Use joystick only.

Guarantee: This software tape has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it *directly to the following address:*

Customer Services Dept.,
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
England.
Consumer Hot line:
(0922) 59165
Telex: 335622
SPETEL G

Our Quality Control Department will test the product, and supply an immediate replacement, at no charge. Please note that this does not effect your statutory rights.

Ghosts 'n' Goblins

Introduction et scénario

Ghosts 'n' Goblins originale pour micro du jeu d'arcade bien connu realisé par Capcom, auteur des best sellers: "Commando" et "1942". Deux des jeux les plus appréciés du monde de la micro informatique.

Ghosts 'n' Goblins est tiré d'une conte classique dans lequel un preux chevalier doit arracher une belle demoiselle des grisses d'un seigneur demonique . . . ce jeu excellent du point de vue technique, contient des effets et des graphismes époustouflants.

C'est un autre grand succés des créateur d'Elite/ Capcom.

Pour charger le jeu utiliser les instructions suivant.

POUR CHARGER

Système	Format	Instructions
Amstrad/	Cass	Run "ELITE"
Schneider	Disque	Run "ELITE"
Spectrum	Cass	Load ""
Commodore	Cass	Shift & Run/Stop
64/128	Disque	Load "*",8,1
Commodore 16		Load "Elite"
BBC/Electron	Cass	Chain ""
	Disque	Shift & Break

POUR JOUER

Spectrum:

Droite	=	Ø
Gauche	=	9
Bas/S'accroupir	=	2
Tir	=	M
Saut	=	X

Vous pouvez également redéfinir les touches ou utiliser les interfaces de joystick Kempston ou Sinclair.

Amstrad/Schneider:

Abandon	=	ESC
Droite	=	a definir par le jouer
Gauche	=	idem
Haut	=	idem
Bas/S'accroupir	=	idem
Tir	=	idem
Saut	=	idem
Maintien	=	idem

il est possible d'utiliser un joystick.

Commodore 64/128:
Commande au joystick uniquement.

Commodore C16:
Commande au joystick uniquement.

Garantie: Ce logiciel a été mis au point et fabriqué avec soin, selon les normes de qualité les plus rigoureuses. Veuillez lire attentivement les instructions de chargement ci-jointes. Si, pour une raison quelconque, vous avez de la difficulté à faire jouer le programme et qu'il vous semble que la bande est défectueuse, veuillez la renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
Angleterre.
Service "urgences-clients":
Appelez (0922) 59165
Télexez-nous: 335622 SPETEL G

Notre service de contrôle de la qualité inspectera le programme et vous fournira immédiatement et gratuitement un logiciel de rechange. Nous précisons que ceci ne porte aucunement préjudice à vos droits légaux.

GHOSTS'N GOBLINS



Ghosts 'n' Goblins

Einführung und Spielbeschreibung

Ghosts 'n' Goblins ist das authentische Heimcomputervideo des klassischen münzenbetriebenen Arkadenspiels von Capcom, dem Autoren von berühmten Spielhits wie die weltführenden Programme 'Commando' und '1942'.

Ghosts 'n' Goblins ist eine klassische Gefechtsfantasie, in der ein heldenhafter Ritter die schöne Jungfrau aus den Klauen des bösen Herrschers retten muß. Dieses technisch hervorragende Spiel mit verblüffenden Effekten und erstaunlicher Grafik ist ganz eindeutig ein neuer Hit aus dem Hause Elite/Capcom.

LADEANLEITUNG

System	Format	Anleitung
Amstrad/ Schneider	Kassette	RUN "ELITE"
	Diskette	RUN "ELITE"
Spectrum		LOAD ""
Commodore 64/128	Kassette	Shift + Run/Stop
	Diskette	Load "*",8,1
Commodore 16		Load "Elite"
BBC/Electron	Kassette	Chain ""
	Diskette	Shift + Break

SPIELANLEITUNG

Spectrum:

Rechts	=	0
Links	=	9
Auf	=	2
Ab/Hocke	=	W
Feuer	=	M
Sprung	=	X

oder neu definierte Tasten, oder mit Kempston oder Sinclair Steuerknüppel-Schnittstellen.

Amstrad/Schneider:

Abbruch	=	ESC
Rechts	=	vom Anwender definierbar
Links	=	vom Anwender definierbar
Auf	=	vom Anwender definierbar
Ab/Hocke	=	vom Anwender definierbar
Feuer	=	vom Anwender definierbar
Sprung	=	vom Anwender definierbar
Halt	=	vom Anwender definierbar

oder einen Steuerknüppel einsetzen.

Commodore 64/128

Nur mit einem Steuerknüppel einsetzen.

Commodore C16

Nur mit einem Steuerknüppel einsetzen.

Garantie: Bei der Entwicklung und Produktion dieses Programmbands wurden höchste Qualitätsmaßstäbe angelegt. Lesen Sie bitte die Beiliegenden Ladeanleitungen aufmerksam durch. Wenn Sie aus irgend einem Grund Schwierigkeiten haben, das Programm laufen zu lassen, und der Überzeugung sind, daß das Band fehlerhaft ist, schicken Sie es bitte umgehend an die folgende Adresse zurück:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
England.
Verbraucherberatung:
(0922) 59165
Telex: 335622 SPETEL G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt prüfen und umgehend einen kostenlosen Ersatz liefern. Die gesetzlichen Rechte des Verbrauchers werden davon nicht berührt.

Ghosts 'n' Goblins

Introduzione e Scenario

Ghosts 'n' Goblins è la versione autentica per calcolatore personale del classico gioco per macchinette a moneta, creato dalla Capcom, autrice di altri grandi successi come 'Commando' e '1942', noti in tutto il mondo.

Ghosts 'n' Goblins è la classica storia di fantasia e di battaglie, con un eroico cavaliere che salva una bella ragazza dalle grinfie di un grande feudatario indemoniato. Con dei grafici e degli effetti speciali sbalorditivi, questo gioco così eccellente come tecnica è chiaramente un altro vincitore dalla scuderia Elite/Capcom.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Sistema	Formato	Istruzioni
Amstrad/	Cassetta	Run "ELITE"
Schneider	Disco	Run "ELITE"
Spectrum	Cass	Load ""
Commodore	Cassetta	Shift + Run o Stop
64 o 128	Disco	LOAD "*",8,1
Commodore 16		Load "ELITE"
BBC o Electron	Cassetta	Chain ""
	Disco	Shift + Break

ISTRUZIONI PER GIOCARE

Spectrum:

Destra	=	Ø
Sinistra	=	9
Sù	=	2
Giù (accovacciarsi)	=	W
Sparare	=	M
Saltare	=	X

oppure ridefinire i tasti, oppure usare cloche e interface Kempston o Sinclair.

Amstrad o Schneider:

Interrompere	=	ESC
Destra	=	Tasti definibili dal giocatore
Sinistra	=	Tasti definibili dal giocatore
Sù	=	Tasti definibili dal giocatore
Giù (accovacciarsi)	=	Tasti definibili dal giocatore
Sparare	=	Tasti definibili dal giocatore
Saltare	=	Tasti definibili dal giocatore
Trattenere	=	Tasti definibili dal giocatore

oppure usare la cloche.

Commodore 64 o 128:
Usare la cloche.

Commodore C16:
Usare la cloche.

Garanzia: Questo nastro programma è stato concepito e fabbricato con cura secondo i più alti livelli di qualità. Si prega leggere con attenzione le accluse istruzioni per il caricamento. Se per una ragione qualsiasi si ha difficoltà a far marciare il programma e si pensa che il nastro sia difettoso, si prega rinviarlo direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge, Walsall
Inghilterra
Tel: (0922) 59165
Telex: 335622 SPETEL G.

Il nostro reparto controlla qualità collauderà il prodotto e ne invierà immediatamente un'altra copia gratuita in sostituzione. Ciò non invaliderà i vostri diritti statutori.